

**Campionamento per randomizzazione semplice**  
**Generazione di numeri casuali**

Quanti numeri vuoi estrarre?

25

Qual è il valore minimo?

1

Qual è il valore massimo?

200

*N. progr.*    *N. estratto*

1	17
2	39
3	48
4	71
5	83
6	87
7	99
8	101
9	118
10	120
11	124
12	138
13	142
14	150
15	151
16	153
17	160
18	162
19	177
20	178
21	179
22	190
23	197
24	198
25	199

**Questo foglio di calcolo permette di estrarre numeri casuali senza ripetizione da un dato intervallo di numeri interi consecutivi.**

Nella cella D5 va posto il valore più basso utilizzato nel contrassegnare le unità della popolazione.

Nella cella D6 va posto il valore più alto (max 10000) utilizzato nel contrassegnare le unità della popolazione.

Esempio. Estrarre un campione casuale di 25 animali da una popolazione numerata da 101 a 200. Utilizzando i controlli a cursore, selezionare i seguenti valori:

cella D4    25

cella D5    101

cella D6    200

Poi clicca sul pulsante "Estrai".

I numeri casuali estratti vengono visualizzati, **in ordine crescente**, nella colonna F.

