

FOR PUBLIC RELEASE



Provincia di Brescia

PagoPA

Portale dei Pagamenti per il Cittadino
Specifiche Tecniche di Integrazione



Storia delle revisioni

Rev. n	Data	Autore delle modifiche	Descrizione delle modifiche
Bozza	21/11/2016	CIT – Provincia di Brescia	Versione Bozza
1.0	02/12/2016	CIT – Provincia di Brescia	Prima versione

Introduzione

In questo documento sono descritte le modalità di integrazione tra il layer di Frontend, messo a disposizione dal CIT Servizi della Provincia di Brescia, ed il layer di Backend, messo a disposizione dai Partner Tecnologici.

L'obiettivo di progetto, per ogni Ente aderente al progetto PagoPa, è di offrire un portale di servizi per i pagamenti del cittadino, Spontanei ed Attesi, integrato con sistemi dei PSP aderenti a PagoPA e con i sistemi gestionali dell'Ente.

La modalità di fruizione dei servizi avviene tramite l'interrogazione di uno strato applicativo di Webservice secondo standard RESTful API.

In questo documento sono anche descritti tutti i WebServices necessari al Partner Tecnologico per integrare le funzionalità di Frontend esposte verso i cittadini ed erogare i servizi di pagamento e le informazioni da recuperare sui sistemi gestionali dell'Ente.

1. Scenario di interazione

Lo scenario di integrazione del progetto PagoPa erogato dalla CIT BresciaGov identifica 4 componenti tecnologici, di cui 1 (uno) erogato dalla Provincia di Brescia e 3 (tre) dal Partner Tecnologico.

Nei paragrafi seguenti sono descritti i modelli di pagamento e l'architettura del sistema.

Modelli di Pagamento

Dal punto di vista dei flussi di processo vengono presentati i 2 principali modelli di pagamento:

- **Pagamenti Attesi:** rappresentano le singole posizioni debitorie conosciute dall'Ente a fronte delle quali il debitore può procedere al pagamento telematico; tipicamente disponibili nei gestionali degli Enti, possono essere affidate al gestore dell'integrazione del PSP ai fini della gestione del pagamento.
- **Pagamenti Spontanei:** pagamenti su iniziativa del Debitore Si tratta di versamenti effettuati senza che vi sia una posizione debitoria nota a priori (ad esempio: licenza di caccia, di pesca, eccetera).

Architettura

Dal punto di vista dell'architettura il sistema, per gli aspetti di interesse della riunione, è composto da quattro elementi

- **Front-End Pagamenti:** è il sistema che permette tutte le interazioni WEB con il cittadino ed è qui che sono disponibili gli strumenti di FE descritti più avanti. Consulta via Webservice il layer di Backend;
- **Back-End Pagamenti:** è il sistema che si occupa di interfacciarsi con Pago PA, sia per i pagamenti in modalità 1 che per quelli in modalità 3;
- **PagoPA:** il sistema di pagamento integrato con i PSP.
- **Gestionali Ente:** è il sistema legacy dell'Ente che permettere di recuperare, mediante integrazione con il Partner Tecnologici, i pagamenti in attesa ed il reperimento delle informazioni aggiuntive per i pagamenti spontanei.

Nell'immagine seguente viene dettagliata tutta l'architettura progettata per erogare il servizio.

